

Fußballspaß für Kinder

2. Folge

Vorbemerkung / Ziele:

In diesem Alter steht die Einführung in ausgewählte Grundfertigkeiten des Fußballspiels mittels kleiner Wettkampfspiele und einfacher Torschußspiele im Vordergrund. Dazu gehören insbesondere das Zusammenspiel, das Ballführen und das kontrollierte Schießen.

Am Ende jeder Spielstunde sollte ein Fußballspiel zweier Mannschaften durchgeführt werden. Hierbei sollte der Schwerpunkt weniger auf die Einhaltung starrer Spielregeln, sondern auf das Wecken der Spielfreude gelegt werden.

Zeit:

ca. 60 Minuten

Teilnehmer/innen:

ca. 20 Jungen und Mädchen
(8–9 Jahre)

Material:

für jedes Kind einen Ball, 10 schwere Medizinbälle, 1 leichter Medizinball, 12–16 Keulen

Ort:

Sporthalle

Stundenverlauf/Inhalte

O = Organisation

● = Inhalte

● Begrüßung und Bekanntgabe des Themas

O Alle Kinder sitzen im Mittelkreis.

Fangspiel: Freunde suchen

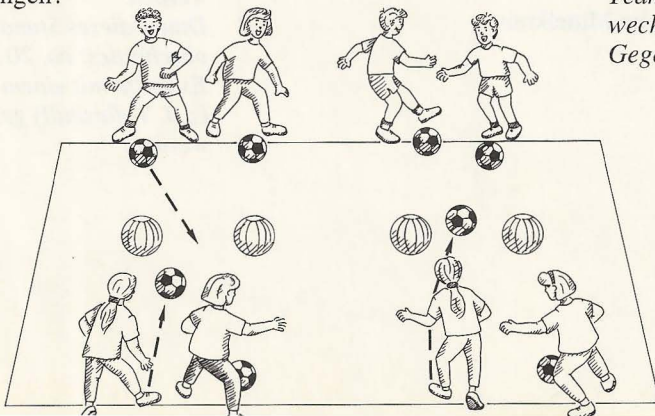
- Die Kinder laufen kreuz und quer durch die Turnhalle. Auf Zuruf einer bestimmten Zahl finden sich genauso viele Kinder zu einer Gruppe zusammen, wie gefordert wird.

Stationswechsel

- Spielfläche ist ein Quadrat. Eine Gruppe von Kindern steht an jedem Eckpunkt, der mit einer Zahl bezeichnet wird. Jedes Kind hat einen Ball. Der/die Übungsleiter/in ruft zwei Zahlen. Die genannten Gruppen wechseln daraufhin ihre Plätze.

Bälle durchs Tor

- Jeweils zwei Parteien stehen einander auf markierten Linien gegenüber. Jedes Kind hat einen Ball. Zwischen den Parteien befindet sich ein Tor (Medizinbälle). „Welche Partei erzielt die meisten Tore nach mehreren Durchgängen?“



Absichten/Gedanken

● = Absichten/Gedanken

➤ = Hinweis

● Einstimmung

● Aufwärmen

➤ Nachdem sich die Gruppe gebildet hat, sollen alle Kinder eine vorher festgelegte Aufgabe erfüllen, z.B. Zehenstand, „Brücke“, linken Fuß anheben und einen anderen linken Fuß berühren....

● Spezielles Aufwärmen

➤ Als Variation könnten die genannten Gruppen die Plätze wechseln, indem sie nicht den direkten Weg wählen, sondern zunächst um den/die sich in der Mitte des Quadrates befindende(n) Übungsleiter/in herumlaufen.

● Einführung in das kontrollierte Schießen

➤ Als Variation bilden zwei sich gegenüberstehende Gruppen ein Team. Nach dem Schuß wechselt das Kind auf die Gegenseite.

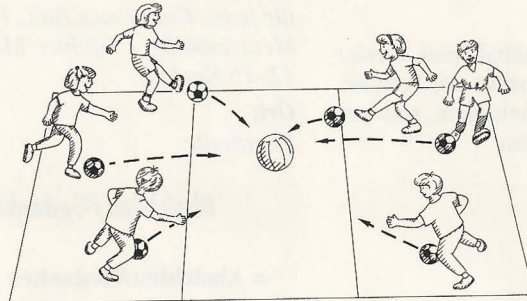


Stundenverlauf/Inhalte

Absichten/Gedanken

Balltreiben

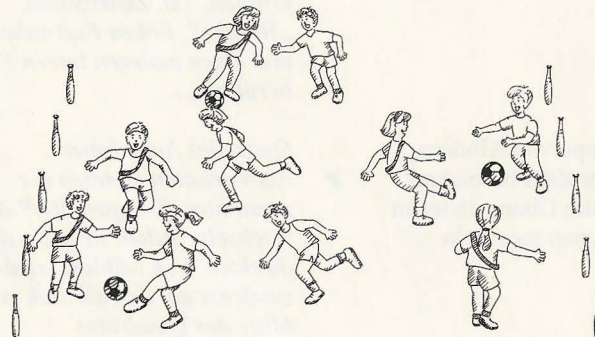
- Die Halle ist in Drittel geteilt. Zwei Gruppen befinden sich jeweils mit ihren Bällen in den äußeren Spielfeldern. In der Mitte der Halle liegt ein großer Ball, der von den Kindern durch gezielte Flachschüsse in das gegnerische Drittel getrieben werden soll. Ist das gelungen, erhält die Gruppe einen Punkt „Wer schafft die meisten Punkte?“



- *Spielerisches Üben zur Einführung in das kontrollierte Schießen*
- *Der große Ball muß so beschaffen sein, daß er nicht zu leicht wegrollt (z.B. leichter Medizinball).*

Kegel-Tore

- An den Stirnwänden der Halle sind je 6-8 Keulen (Kegel) in gleichen Abständen aufgestellt. Jede der beiden Mannschaften hat die Aufgabe, die Keulen der gegnerischen Mannschaft umzuschießen. Keulen, die abgeschossen sind, dürfen nicht wieder aufgestellt werden. Die Mannschaft, die als erste alle Keulen des Gegners umgeschossen hat, erhält einen Punkt.



- *Anwendung des kontrollierten Schießens und Üben des Zusammenspiels in einem kleinen Wettkampfspiel*
- *Umgefallene Keulen müssen sofort eingesammelt werden (Verletzungsgefahr!). In einer Mannschaft spielen fünf Kinder. Es kann auch mit mehreren Bällen gespielt werden (max. 1/3 der Anzahl der beteiligten Spieler/innen). Als Variation werden alle umgeschossenen Keulen gezählt, wobei die Keulen immer wieder aufgestellt werden.*

Fußballspiel in Mini-Teams

- Es spielen zwei Mannschaften mit jeweils max. vier Feldspieler/innen und einem(r) Torwart/-frau.

- *Durch eine geringe Anzahl von Kindern pro Mannschaft sollen viele Ballkontakte und viele Erfolgserlebnisse erreicht werden.*

Verabschiedung

- Alle Kinder sitzen im Mittelkreis.

- *Dauer dieses Stundenabschnittes: ca. 20 Minuten. Es sollte mit einem leichten Ball (z.B. Volleyball) gespielt werden.*