



Spiele

[Flugzeugabsturz in den Anden](#) Kooperative Spielstunde zur Förderung von sozialen Prozessen in Gruppen

Zeit: 120 Minuten, **TN:** 15 – 20 (ab 12 Jahre), **Ort:** Sporthalle

Ziel dieser Stunde ist die Förderung von Gruppenprozessen. Nach wenigen Vorübungen in der Einstimmungsphase geht es direkt los auf eine abenteuerliche Expedition in die Anden, um den Schatz der Inkas zu finden. Immer wieder stoßen die TN auf Hindernisse, welche das Denken und Handeln der ganzen Gruppe verlangen.

August 2011

[Körperwahrnehmung und Sensibilisierung](#) Neue Sinneserfahrung machen

Zeit: 60 Minuten, **TN:** Jugendliche, **Ort:** Sport-, Gymnastikhalle oder Freiluftanlage bei gutem Wetter

Bei allen Spielen, bei denen der Sehsinn beeinträchtigt wird, kann es zur Verunsicherung und zu Ängsten bei den Jugendlichen kommen. Es ist ein Unterschied, ob die Augen mit einem Tuch verbunden sind oder einfach geschlossen gehalten werden und jederzeit wieder geöffnet werden können. Daher sind ein sensibler Umgang mit den Jugendlichen und eine gute Vertrauensgrundlage unter den ihnen erforderlich!

Oktober 2006

[Rallye Manbesi](#) Eine Ortsrallye

Zeit: 120 Minuten, **TN:** ab ca. 12 Jahre. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer sollten die Karteninformation sehr vereinfacht werden, da das Abstraktionsvermögen hoch eingeschränkt ist. **Ort:** Dörfer oder kleine Städte, die einen überschaubaren Rahmen bieten, und gute Auffanglinien und Sammelpunkte aufweisen.

Die in Folgenden vorgestellte Ortsrallye bietet sich zum Kennenlernen eines Ortes an. Man benötigt eine Karte, eine Uhr, eine Kompassrose, ein Mobiltelefon, einen Kern, Erfahrungen und Tips