



Interviews zum Thema E-Sport

In unseren Expert*innen Interviews geben Ihnen Marius Löwe, 1. Vizepräsident des Landesverband für E-Sport Nordrhein-Westfalen und Amateur E-Sportler sowie Miriam Langeleh, Leiterin des Projekts "Förderung von E-Sport in der außersportlichen Jugendarbeit im Sportverein" und Lea Tünte, Mitglied des Projektteams, spannende, kritische und hinterfragenden Einblicke und Perspektiven zum Thema E-Sport im Allgemeinen und im Verein. Zudem ordnet Jens Wortmann, Vorsitzender der Sportjugend NRW, die Postition des LSB ein, wieso E-Sport bisher noch nicht als Sportart anerkannt wurde.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Lesen.

Projekt E-Sport: Interview mit Miriam Langeleh, Projektleiterin "Förderung von E-Sport in der außersportlichen Jugendarbeit im Sportverein"

E-Sport im Verein: Interview mit Marius Löwe, 1. Vizepräsident des Landesverband für E-Sport Nordrhein-Westfalen und Amateur E-Sportler

<u>Aufwand und Ertrag von E-Sport Angeboten: Interview mit Miriam Langeleh</u>

Lernen per Gaming: Interview mit Lea Tünte, Mitglied des Projektteams "Förderung von E-Sport in der außersportlichen Jugendarbeit im Sportverein"

E-Sport als Sportart anerkennen? Interview mit Jens Wortmann, Vorsitzender der Sportjugend NRW und zentraler Ansprechpartner rund ums Thema E-Sport beim LSB NRW