

Interviews zum Thema E-Sport

In unseren Expert*innen Interviews geben Ihnen Marius Löwe, 1. Vizepräsident des Landesverband für E-Sport Nordrhein-Westfalen und Amateur E-Sportler sowie Miriam Langeleh, Leiterin des Projekts „Förderung von E-Sport in der außersportlichen Jugendarbeit im Sportverein“ und Lea Tünste, Mitglied des Projektteams, spannende, kritische und hinterfragenden Einblicke und Perspektiven zum Thema E-Sport im Allgemeinen und im Verein. Zudem ordnet Jens Wortmann, Vorsitzender der Sportjugend NRW, die Position des LSB ein, wieso E-Sport bisher noch nicht als Sportart anerkannt wurde.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Lesen.

[Projekt E-Sport: Interview mit Miriam Langeleh, Projektleiterin „Förderung von E-Sport in der außersportlichen Jugendarbeit im Sportverein“](#)

[E-Sport im Verein: Interview mit Marius Löwe, 1. Vizepräsident des Landesverband für E-Sport Nordrhein-Westfalen und Amateur E-Sportler](#)

[Aufwand und Ertrag von E-Sport Angeboten: Interview mit Miriam Langeleh](#)

[Lernen per Gaming: Interview mit Lea Tünste, Mitglied des Projektteams „Förderung von E-Sport in der außersportlichen Jugendarbeit im Sportverein“](#)

[E-Sport als Sportart anerkennen? Interview mit Jens Wortmann, Vorsitzender der Sportjugend NRW und zentraler Ansprechpartner rund ums Thema E-Sport beim LSB NRW](#)

